Functioneel ontwerp showcase

Sil Gosker

**Versiebeheer**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Wie** | **Wat** | **Wanneer** |
| Sil Gosker | Opzet van het document | 2025-02-05 |
| Sil Gosker | Initialiseren van UC1 | 2025-02-05 |
| Sil Gosker | Initialiseren van UC2 | 2025-02-07 |
| Sil Gosker | Updaten requirements UC2 | 2025-02-08 |
|  |  |  |

Contents

[2 Inleiding 4](#_Toc190091026)

[2.1 Probleemstelling 4](#_Toc190091027)

[2.2 Oplossing 4](#_Toc190091028)

[3 Data context 5](#_Toc190091029)

[4 Systeem context 6](#_Toc190091030)

[4.1 Actoren 6](#_Toc190091031)

[4.2 Systeem 6](#_Toc190091032)

[5 Use cases 7](#_Toc190091033)

[5.1 UC1: Bekijken profiel 7](#_Toc190091034)

[5.1.1 Wireframes 8](#_Toc190091035)

[5.1.2 Requirements 9](#_Toc190091036)

[5.2 UC2: Opnemen contact 10](#_Toc190091037)

[5.2.1 Activity diagram 11](#_Toc190091038)

[5.2.2 Wireframes 12](#_Toc190091039)

[5.2.3 Requirements 13](#_Toc190091040)

# Inleiding

Dit document bevat de functionele documentatie. Dit omvat visueel en tekstueel vormgegeven ontwerpen op basis van requirements. Er zal van een globale scope naar detail genavigeerd worden om overzicht te behouden. In de inleiding zal naast deze introductie ook de probleemstelling- en oplossing geïntroduceerd worden. Daarna zal systeemglobale context weergegeven worden d.m.v. een use case diagram. Vervolgens zal op iedere use case meer diepgang plaatsvinden.

## Probleemstelling

Stage aanbieders, werkgevers en recruiters zijn allemaal geïnteresseerd in nieuwe ontwikkelaars en willen oppervlakkig in contact met hen komen. Dit wordt in hoge mate vermoeilijkt door het feit dat er online geen verbinding gelegd kan worden met deze ontwikkelaars. Hierdoor wordt teruggevallen op sociale media platformen zoals LinkedIn, wat niet wenselijk is.

## Oplossing

De ontwikkelaar in kwestie zal een website ontwikkelen waarin duidelijk is wat hij kan en waar hij geïnteresseerd in is. Daarnaast moet een contactformulier geïntegreerd worden in de website waardoor oppervlakkig contact opgenomen kan worden.

# Data context

A diagram of a computer

AI-generated content may be incorrect.Binnen dit systeem gaat data verwerkt worden. Om de data en hun attributen in combinatie met de relaties met andere data duidelijk te maken, is een domeinmodel opgesteld. Dit is een representatieve visualisatie van de huidige situatie van de verwerkte data binnen de applicatie. Het domeinmodel kan gevonden worden in Figuur 1: Data context.

Figuur 1: Data context

# Systeem context

In dit hoofdstuk zal het systeem besproken worden. Dit omvat het systeem; de actoren die gebruik maken van het systeem en de use cases.

## Actoren

In de onderstaande tabel kan een overzicht gevonden worden van alle actoren en hun rol binnen het systeem.

|  |  |
| --- | --- |
| **Actor** | **Beschrijving** |
| Geïnteresseerde | Een bezoeker op de website die geïnteresseerd is in de ontwikkelaar van de website zelf. |
| Ontwikkelaar | De eigenaar van de website. De ontwikkelaar doet onderhoud en ontwikkelingen aan de website zelf. |

## Systeem

In Figuur 1: Systeem context kan een visuele weergave gevonden worden van het systeem, de relevante actoren en alle use cases waar die actoren interactie mee kunnen hebben.

A diagram of a blue rectangle with black text

Description automatically generated

Figuur 2: Systeem context

# Use cases

In dit hoofdstuk zullen alle individuele use cases besproken worden. Dit zal aan de hand van use case beschrijvingen, activity diagrammen en schermontwerpen plaatsvinden.

## UC1: Bekijken profiel

Dit hoofdstuk zal dieper ingaan op de use case “Bekijken profiel”. Hiervoor is een use case diagram en wireframes voor gemaakt. Een use case beschrijving omvat het identificatienummer; de use case; de primaire- en secundaire actoren; precondities (wat moet er van te voren gebeurt zijn voordat deze use case kan beginnen); het hoofdscenario (ook wel happy scenario), alternatieve scenario’s en post condities (wat is er gebeurd als de use case behaalt is).

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | UC1 |
| **Use Case** | Bekijken profiel |
| **Primaire actor** | Geïnteresseerde |
| **Secundaire actor** | - |
| **Pre condities** | - |
| **Hoofd scenario** | * + - 1. De geïnteresseerde bezoekt de profielpagina. |
| **Alternatieve scenario's** | - |
| **Post condities** | De geïnteresseerde heeft inzicht gekregen in de vaardigheden en karaktereigenschappen van de ontwikkelaar. |

### Wireframes

Zoals te zien in Figuur 2: Home pagina mobiel is gekozen voor een simplistische stijl, waarbij geen artistieke hoogtepunten te vinden zijn. Hier is voor gekozen zodat er geen verwarring ontstaat over waar gekeken moet worden. Dit zou kunnen leiden tot een verslechterde gebruikerservaring, waardoor het doel (contact maken) slechter behaald zou kunnen worden.

A screenshot of a computer

Description automatically generatedHetzelfde geldt voor de desktop-omgeving, waarvan de wireframe gevonden kan worden in Figuur 3: Home pagina desktop.

Figuur 4: Home pagina desktop

Figuur 3: Home pagina mobiel

### Requirements

Om losliggende eisen en business-regels vast te leggen, zijn requirements opgesteld. Deze omvatten kwaliteits- en veiligheidsrequirements. De requirements zijn dan ook gegroepeerd op basis van deze aspecten.

#### Kwaliteit

1. De webpagina wordt binnen 1 seconde getoond.

#### Veiligheid

1. De inhoud van de pagina kan alleen aangepast worden door de ontwikkelaar.

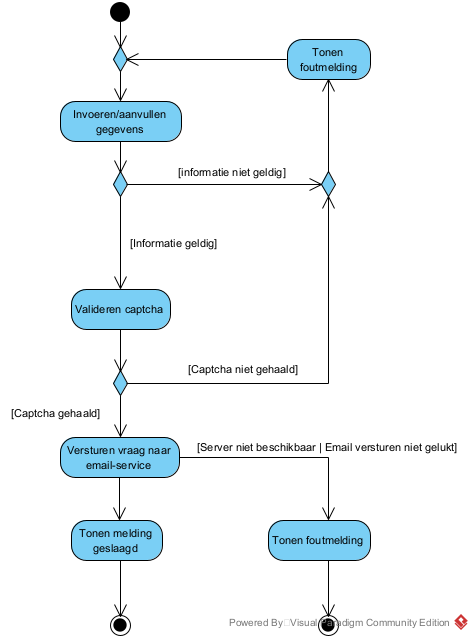
## UC2: Opnemen contact

Dit hoofdstuk zal dieper ingaan op de use case “Bekijken profiel”. Hiervoor is een use case diagram, activity diagrammen en wireframes voor gemaakt.

|  |  |
| --- | --- |
| **ID** | UC1 |
| **Use Case** | Opnemen contact |
| **Primaire actor** | Geïnteresseerde |
| **Secundaire actor** | Email service |
| **Pre condities** | - |
| **Hoofd scenario** | 1. Het systeem blokkeert de bevestig-knop. 2. De geïnteresseerde voert zijn naam, email, telefoonnummer, onderwerp en bericht in. 3. Het systeem ontgrendelt de bevestig-knop. 4. De geïnteresseerde bevestigt zijn input. 5. Het systeem toont een pop-up waar de geïnteresseerde een captcha in moet voeren. 6. Het systeem laat weten dat het een aanvraag stuurt naar de server. 7. Het systeem stuurt een aanvraag naar de e-mail service. 8. De e-mail service verstuurt een e-mail naar de ontwikkelaar. 9. Het systeem laat weten aan de geïnteresseerde dat de e-mail is verstuurd. |
| **Alternatieve scenario's** | 2.A: De geïnteresseerde voert niet alle velden (geldig) in:   1. Het systeem toont welke velden verplicht en/of ongeldig zijn. 2. Het systeem blokkeert de bevestig-knop. 3. Terug naar stap 1.   5.A: De geïnteresseerde faalt de captcha test:   1. Het systeem toont dat de captcha test gefaald is. 2. Terug naar stap 2.   6.A: De e-mail service is niet beschikbaar:   1. Het systeem toont dat de e-mail service tijdelijk niet beschikbaar is en dat de geïnteresseerde het later opnieuw kan proberen. 2. Einde use case.   7.A: Er gaat iets fout tijdens het versturen van de e-mail:   1. Het systeem toont dat de e-mail service tijdelijk niet beschikbaar is en dat de geïnteresseerd het later opnieuw kan proberen. 2. Einde use case. |
| **Post condities** | De geïnteresseerde heeft een e-mail gestuurd naar de ontwikkelaar en kan wachten op antwoord. |

### Activity diagram

Om het proces van het opnemen van contact te verduidelijken, is een activity diagram opgesteld. Dit diagram representeert het volledige proces en kan gevonden worden in Figuur 5: UC2 activity diagram.



Figuur 5: UC2 activity diagram

### Wireframes

Om een visueel voorbeeld te geven van de te realiseren website, zijn verschillende wireframes opgesteld. Hierbij is rekening gehouden met het mobile-first principe. De wireframes kunnen teruggevonden worden in Figuur 7: Mobile contact pagina en Figuur 6: Desktop contact pagina.

Figuur 6: Desktop contact pagina

Figuur 7: Mobile contact pagina

A white paper with black text

AI-generated content may be incorrect.

A screenshot of a computer

AI-generated content may be incorrect.

### Requirements

Om losliggende eisen en business-regels vast te leggen, zijn requirements opgesteld. Deze omvatten kwaliteit, veiligheids- en beperkingsrequirements. De requirements zijn dan ook gegroepeerd op basis van deze aspecten.

#### Kwaliteit

1. De webpagina wordt binnen 1 seconde getoond.

#### Veiligheid

1. Het onderwerp mag niet langer dan 200 karakters zijn.
2. Het bericht mag niet langer dan 200 karakters zijn.
3. Het e-mail adres moet geldig zijn.
4. Het telefoonnummer moet geldig zijn.

#### Beperking

1. De geïnteresseerde kan het formulier maar 1 keer per 10 minuten versturen.